



# Atlantic Youth Creative Hubs

Un réseau et des opportunités pour  
soutenir la jeunesse créative.

# AYCH



- **Atlantique:** le champ partenarial

13 partenaires: France, Espagne, Portugal, Royaume Uni

- **Youth :** moins de 30 ans

Ouvert à tout profil

ayant juste une idée, un projet, ou simplement l'envie d'acquérir des compétences

Pas de pré-requis de formation ni de diplôme

**Creative :** des projets créatifs, une

approche créative ...

le numérique, le design ... au service de vos projets

- **Hub :** un réseau...

de partenaires locaux pour vous accompagner

de partenaires européens pour enrichir votre parcours

## AYCH: 13 acteurs européens travaillent en coopération en faveur de la jeunesse :

**Des villes** de Santo Tirso (Portugal), Gijon (Espagne), Plymouth (RU), le Comté du Devon (RU), Brest Métropole et GrandAngoulême (France)  
Et le réseau de villes Atlantic Cities

### Des établissements

Ecole de Design de Nantes (France) et Plymouth College of Art (RU)

**Des acteurs de l'entrepreneuriat auprès des jeunes** : ASHTON de Belfast (Irlande) et SPACE à Exeter (RU), Vida Lactea de Lugo (Espagne) et PacificStream de Liverpool (RU)





# AYCH work

steering  
committee

Angoulême'19  
October, 1<sup>st</sup> - 3<sup>rd</sup>

## Objectif général:

- Accompagner les jeunes à l'émergence et au développement de projets (secteur culturel et créatif)

## Objectifs spécifiques:

- Favoriser la création d'un réseau et l'émergence de nouvelles opportunités
- Renforcer la capacités d'innovation, d'imagination
- Engager la jeunesse dans une dynamique et redonner confiance en soi

## Concrètement AYCH c'est

1. Des programmes d'accompagnement au développement de projets pour concrétiser une idée.
2. Des ateliers thématiques et d'initiation sur le développement de la créativité et l'entrepreneuriat.
3. Des Créatives Jams locales et Européennes.
4. Des Stages et résidences chez nos partenaires Européens.





**ATELIERS**

**DE L'IDÉE AU PROJET  
CRÉER SA MARQUE  
MARKETING DIGITAL  
CRÉER SON ENTREPRISE  
COMMUNICATION  
ET SMARTPHONE  
MONTAGE VIDÉO  
IMPRIMANTE 3D** ...

**PROGRAMME  
D'EBULLITION  
CRÉATIVE AYCH**

Ateliers pour développer  
ton projet et booster ta  
créativité

Gratuit - Ouvert aux jeunes de  
16 à 30 ans - Ayant une idée -  
Places limitées  
Sélection par un jury  
Candidate jusqu'au **19 mai**,  
sur :  
[www.grandangouleme.fr/aych/](http://www.grandangouleme.fr/aych/)  
Lieux: Médiathèque l'Alpha  
Pépinière du Grand Angoulême  
« Krysalide »  
Début des ateliers : **juin 2019**  
Contact : Nicolas Travaille  
[n.travaille@grandangouleme.fr](mailto:n.travaille@grandangouleme.fr)  
05 45 38 57 96

# Programme d'ébullition créative

## Quand

- Du 3 Juin 2019 au 5 Juillet 2019

## Qui

- 31 candidatures
- 20 jeunes sélectionnés
- Entre 8 et 12 jeunes ont suivi les ateliers

## Quoi

- 16 Ateliers de 2h
- Animés par des experts et consultants
- Gamestorming / Réseaux sociaux / Vidéo /

## Avec qui

La Mission Locale  
Le CIJ  
L'EESi  
Association Uni Cité

**ATELIERS**

**DE L'IDÉE AU PROJET  
CRÉER SA MARQUE  
MARKETING DIGITAL  
CRÉER SON ENTREPRISE  
COMMUNICATION  
ET SMARTPHONE  
MONTAGE VIDÉO  
IMPRIMANTE 3D  
...**

**PROGRAMME  
D'EBULLITION  
CRÉATIVE Aych**

Ateliers pour développer  
ton projet et booster ta  
créativité

Gratuit - Ouvert aux jeunes de  
16 à 30 ans - Ayant une idée -  
Places limitées  
Sélection par un jury  
Candidate jusqu'au **19 mai**,  
sur :  
[www.grandangouleme.fr/aych/](http://www.grandangouleme.fr/aych/)  
Lieux: Médiathèque l'Alpha  
Pépinière du Grand Angoulême  
« Krysalide »  
Début des ateliers : **juin 2019**  
Contact : Nicolas Travaille  
[n.travaille@grandangouleme.fr](mailto:n.travaille@grandangouleme.fr)  
05 45 38 57 96

# Programme d'ébullition créative

## Les profils de jeunes

- Étudiant (EESI, Creadoc, école d'ingénieur)
- Volontaire en SC
- Demandeur d'emploi
- Artiste auteur
  
- De 20 à 30 ans, moyenne d'âge: 24 ans
  
- Ayant une idée de projet qu'ils ont souhaité développer
  
- Recherchant des conseils méthodologiques, économiques et juridiques, des outils de travail



ATELIERS

DE L'IDÉE AU PROJET  
CRÉER SA MARQUE  
MARKETING DIGITAL  
CRÉER SON ENTREPRISE  
COMMUNICATION  
ET SMARTPHONE  
MONTAGE VIDÉO  
IMPRIMANTE 3D  
...

## PROGRAMME D'EBULLITION CRÉATIVE AYCH

Ateliers pour développer  
ton projet et booster ta  
créativité

Gratuit - Ouvert aux jeunes de  
16 à 30 ans - Ayant une idée -  
Places limitées

Sélection par un jury

Candidate jusqu'au **19 mai**,

sur :

[www.grandangouleme.fr/aych/](http://www.grandangouleme.fr/aych/)

Lieux: Médiathèque l'Alpha  
Pépinière du Grand Angoulême  
« Krysalide »

Début des ateliers : **juin 2019**

Contact : Nicolas Travaille  
[n.travaille@grandangouleme.fr](mailto:n.travaille@grandangouleme.fr)  
05 45 38 57 96

# Programme d'ébullition créative

## Les idées de projet

Application mobile  
évènementielle

Application jeu de  
gamification positive

Poubelle intelligente

E-commerce

Tiers lieu agricole

Création et vente d'un calendrier  
artistique « bien être »

Friperie éphémère

Documentaire animé

création d'un  
documentaire animé

E-commerce



### **Points positifs:**

- Un groupe s'est créé,entraidé, apporté
- 100% des jeunes déclare être satisfait ou très satisfait de ces ateliers et qu'ils ont répondu à leurs attentes
- Le lieu
- L'approche participative et inclusive, apprendre par le faire, tester, jouer ...

### **Points de renforcement:**

- Dates et durée des ateliers
- L'accompagnement post incubation
- Ateliers de mise en situation, rencontres pro
- Passerelle avec le programme d'accompagnement EurekaTech





Phase 1: Octobre – Décembre

## Ateliers d'initiation



**Objectif:** identifier des jeunes ayant un intérêt pour le secteur créatif et culturel, ayant une idée, un projet ou une passion qu'ils souhaiteraient développer.

### **Actions:**

- Des ateliers d'initiation aux outils numériques et aux nouvelles technologies
- Des ateliers thématiques (musique, audiovisuel ...)
- Des ateliers sur l'entrepreneuriat et la création d'activité, pour apprendre à connaître l'écosystème, identifier les interlocuteurs, savoir si l'on est fait pour entreprendre !



**Objectif:** accompagner des porteurs de projets vers la concrétisation de leur idée !

**Condition d'accès**

Avoir moins de 30 ans et une idée ou un projet dans le secteur créatif et culturel et souhaiter le concrétiser

Pas de pré-requis de formation. Gratuit.

Appel à candidature fin Octobre.

Entretien en décembre.

Début du programme Janvier 2020.



Phase 2: Janvier - Avril

# Accompagnement intensif



## Comment ?

Des outils méthodologiques et une adaptation au projet de chacun

2 à 3 ateliers de 3h par semaine,  
des rencontres avec des entrepreneurs,  
des entretiens individuels et un suivi.

## Quoi ?

Un programme dédié au secteur créatif et culturel, avec un socle commun

Une approche participative, interactive et inclusive

Des intervenants et experts spécialisés

Une expérience à la Creative Jam au Portugal

Un réseau de partenaires au service des porteurs de projet.



Phase 2: Janvier - Avril

# Accompagnement intensif



ATLANTIC  
YOUTH  
CREATIVE  
HUBS



RIEN  
N'ARRÊTE  
UNE  
IDÉE  
CRÉATIVE



[Projet AYCH]

Un réseau et des opportunités pour soutenir  
la jeunesse créative



**Octobre 2019:**

**Recrutement des experts AYCH**

**Réunion 2 du Comité opérationnel AYCH**

**Lancement de l'appel à candidatures**

**Nov. 2019:**

**Start up week end: créative Jam locale (16 Novembre)**

**Résidences (semaine du 25 Novembre)**

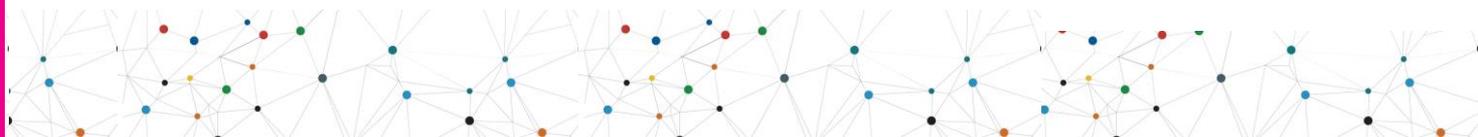
**Démarrage Ateliers AYCH**

**Janvier 2020:**

**Début du Programme d'accompagnement intensif**

**Mars 2020:**

**Créative Jam internationale (Santo Tirso)**



## ATELIERS PROPOSES:



**BUSINESS CANVAS** : comprendre les enjeux d'un projet

**DESIGN THINKING** : comment rapidement transformer une idée

**POWER CRUNCH** : méthode pour construire des solutions participatives

**DIGITAL FABRICATION** : Apprendre à utiliser des logiciels pour réaliser des impressions 3D ou des découpes lasers.

**MIND MAPPING** : comment schématiser simplement un processus complexe

**IMMERSIVE TECHNOLOGIE** : découverte

**MOBIL APP** : découverte des applications mobiles innovantes

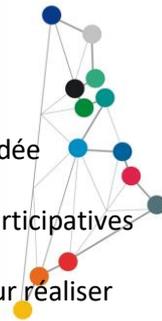
**REC-ACTION (FILM)** : création de vidéos

**SOUND DESIGN** : création digitale de son ou de musique

**GAMESTORMING** : les outils projets sous forme de jeux

**SKETCHING ET ANIMATION** : dessiner une idée et animer un dessin

**COM ET RESEAUX SOCIAUX** : bien communiquer grâce aux réseaux sociaux





## CONTACT

Nicolas Travaillé

[n.travaill@grandangouleme.fr](mailto:n.travaill@grandangouleme.fr)

05-45-38-57-96

